



*“Apprenez à dessiner avec Adobe Illustrator. Réalisez un logo, un flyer ou un bouton web. Modifiez la couleur de vos illustrations en un rien de temps.”*



# ILLUSTRATOR.....Initiation

- **OBJECTIFS:** Maitriser le concept vectoriel, produire rapidement et efficacement des illustrations vectorielles comme des logos, des affiches ou des éléments web. Modifiez les illustrations réalisées par vos intermédiaires.
- **PRÉ REQUIS:** Connaissances de l'environnement Windows ou Macintosh
- **DURÉE:** 3 jours

■ **DETAILS:**

**1. PRESENTATION**

- Le plan de travail
- L'espace de travail
- Les fenêtres
- Repères

**2. TECHNIQUE**

- Dessin vectoriel et dessin bitmap
- Vectorisation dynamique
- Retouches de tracés

**3. LES OUTILS ET FENETRES**

- Dessin libre (crayon, pinceau, gomme)
- Outil plume
- Formes géométriques
- Pathfinder
- Alignements

**4. LES EFFETS**

- Gestion des aspects
- Création de styles
- Transparence et opacité
- Filtres et effets spéciaux
- Transformations

**5. LES CALQUES**

- Gestion des calques
- Gestion des tracés
- Déplacements et copies
- Groupes

**6. LA COLORIMETRIE**

- Couleurs CMJN ou Tons directs
- Nuanciers
- Couleurs dynamiques
- Dégradés

- Nuances de motifs
- Peinture dynamique

**7. LE TEXTE**

- Gestion des caractères
- Gestion des paragraphes
- Texte captif
- Texte curviligne

**8. SYMBOLES**

- Création de symboles
- Pulvérisation de symboles

**9. IMPORTATION**

- Création, importation et traitement d'images bitmap

**10. CONTROLE POUR LA SORTIE**

- Impression d'une illustration
- Séparation des couleurs

**11. EXPORTATION ET FORMATS**

- Outil Plan
- Formats destinés à l'impression papier : PDF, EPS, TIFF, PSD, JPEG
- Formats destinés au Web : SVG, SWF, animations Flash, GIF...
- Impression papier et publication sur le Web
- Prévisualisation sur terminaux mobiles à l'aide de Adobe Device Central