



SketchUp Pro est la manière la plus intuitive de concevoir, documenter et communiquer vos idées en 3D



SKETCHUP

.....Initiation

- **OBJECTIFS:** Dessiner et structurer des objets complexes en 3D avec les fonctions avancées de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets, gérer des modèles types, effectuer des opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section.
- **PRÉ REQUIS:** Avoir des connaissances de l'environnement Windows ou MacOs.
- **DURÉE:** 5 jours

■ **DETAILS:**

1. PRESENTATION

- Que peut-on faire avec Sketchup ?
- Différences entre la version pro et la version gratuite

2. PERSONNALISER L'INTERFACE

- Affichage des barres d'outils et des fenêtres
- Raccourcis clavier
- Gérer les sauvegardes

3. LES OUTILS D'AIDE AU DESSIN :

- Accrochages objets / Axes : XYZ
- Gestion des Guides
- Masquer : des objets qui vous gênent
- Mesurer : des longueurs ou des rayons

4. GERER VOTRE AFFICHAGE

- Orbite : Tourner autour de votre dessin
- Panoramique : Déplacer votre feuille
- Zooms : Précédent, Suivant, Fenêtre, Etendu
- Différentes vues
- Caméra : Projection parallèle, Perspectives

5. OUTILS DE DESSIN

- Outils Arc, Boite, Cercle, Ligne, Main levée, Polygone, Rectangle
- Dessiner, modifier des polygones
- Dessiner un arc
- Diviser une ligne en segments égaux,

6. LES OUTILS DE MODIFICATIONS

- Copier, décaler, déplacer, diviser, éclater
- Pivoter, mise à l'échelle, inverser les faces
- Pousser/Tirer, suivez-moi

7. ORGANISATION STRUCTURELLE

- Bien structurer son modèle
- Création de Groupes et de Composants

8. LES OPERATIONS BOOLEENNES

- Intersection, Union, Soustraire, Découper, Diviser

9. ANNOTER VOTRE DESSIN

- Cotations : Linéaire, Diamètre, Rayon
- Texte 2D et texte 3D

10. LES COMPOSANTS

- Pourquoi utiliser des composants
- Manipulation : Créer / Modifier / Verrouiller / Masquer / Eclater un composant dans votre modèle
- Modification un composant
- Enregistrer vos composants dans les favoris
- Créer une bibliothèque
- Insérer un composant
- Remplacer un composant par un autre.
- Utiliser un composant dynamique

11. LES CALQUES

- Créer un calque.
- Modifier un calque

12. LES PLANS DE SECTION

- Créer, Masquer, Afficher, Déplacer / Section dans Section / Modifier la largeur des coupes
- Changer la couleur des bordures de section

13. METHODE DE TRAVAIL

- Travailler avec la fenêtre Structure.
- Comprendre la différence entre les groupes, les composants et les calques afin de bien les utiliser.

14. DIVERS

- Gérer vos modèles ou gabarits
- Transférer vos raccourcis d'un poste à un autre
- Présentation des plug-ins: Trouver / Installer / Désinstaller